# Mod (%)

Obtiene el resto de la división de 2 números

int resto=10%2 -> resto valdra 0

int cociente=10/2; -> cociente vale 5

System.out.println(10 % 2); // 0

Si divido 10 entre 2 obtengo 5 y “no me sobra nada”, o sea, el resto es 0

Di divido 10 entre 3 obtengo 3 y “me sobra” 1, o sea, el resto es 1

System.out.println(10 % 3); // 1

System.out.println(10 % 5); // 0

Usos:

1.- Para averiguar si un número es par (numero%2 será 0) o impar (numero%2 será 1)

2.- Para convertir de segundos a número de días, horas, minutos y segundos restantes

Scanner input = new Scanner(System.in);

System.out.print("Enter length of time in seconds: ");

int n = input.nextInt();

int nDay = n/86400; // 1 día tiene 86400 segundos

int nHours = (n%86400)/3600; // 1 hora tiene 3600 segundos

int nMin = ((n%86400)%3600) /60; // 1 minuto tiene 60 segundos

int nSec =(((n%86400)%3600)%60);

System.out.println();

System.out.print("That is "+ nDay+ " day(s),"+nHours+" hour(s), "+nMin+" minute(s), and "+nSec+" second(s). ");

# Random

// RANDOM=ALEATORIO

Random objetoRandom = new Random();

int enteroAleatorio = objetoRandom.nextInt(50);

// enteroAleatorio estará comprendido entre 0 y 49

System.out.println(enteroAleatorio);

// Para simular el lanzamiento de un dado, cuyos valores están

// comprendidos entre 0 y 5, debemos hacer

enteroAleatorio=objetoRandom.nextInt(6);

// comprendidos entre 1 y 6, debemos hacer

enteroAleatorio=objetoRandom.nextInt(6)+1;

// comprendidos entre 2 y 7, debemos hacer

enteroAleatorio=objetoRandom.nextInt(6)+2;

System.out.println(enteroAleatorio);

// Ponemos 6 porque generará números comprendidos entre 0 y 5. Al sumar 1 obtendremos números comprendidos entre 1 y 6